



PROGRAMMA

MARTEDÌ 30 LUGLIO

Mattina

10.00	Raduno sugli spalti
10.15	Giochi con l'acqua
12.00	Conclusione della mattinata

Serata a tema: "Pirati dei Caraibi"

20.00	Raduno sugli spalti
20.10	Pregiera
20.15	Sigla "Che Gioia" - Animazione Musicale - Classifica generale
20.30	LA MAPPA DEI PIRATI (Fascia 6-8)
20.55	LACRIMA DI SIRENA (Fascia 9-11)
21.20	SALVA LA CIURMA (fascia 12-14)
22.00	GIOCO finale: LA BATTAGLIA DEI 4 MARI
22.30	Conclusione della serata
22.31	Smontaggio strumenti e pulizia generale

Arancioni

Gialli

Rossi

Blu

Verdi

Azzurri

SPETTATORI

- Smontaggio Strumenti e Immondizia: Verdi
- Pulizie Spalti: Gialli
- Pulizia Parcheggio: Azzurri e Rossi
- Pulizie Campo e Spazio Scale: Arancioni
- Parco Giochi: BLU